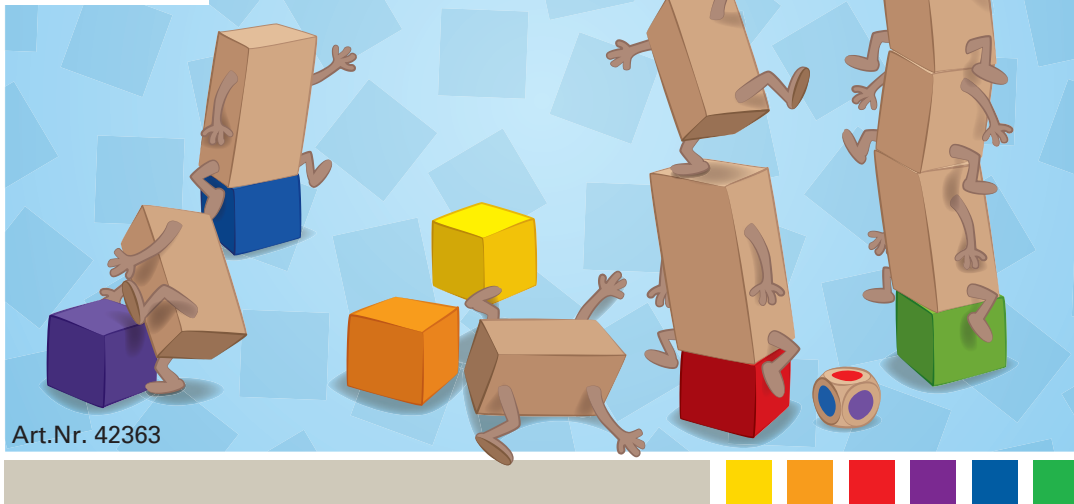


Erzi®

TRICKY BLOCKS

Spielanleitung · Rules of the game · Règles du jeu
Spelhandleiding · Istruzioni di gioco · Instrucciones de juego



Art.Nr. 42363



Tricky Blocks

Ein wackeliges Stapelspiel für 2-6 Spieler ab 3 Jahren.

Die sechs farbigen Bausteine bilden jeweils den Grundstein für sechs wackelige Türme, die ihr immer höher bauen müsst. Das ist gar nicht so einfach, denn die Bausteine, die oben draufgesetzt werden müssen sind alle schief! Hast Du den höchsten Turm gebaut, hast du gewonnen! Spieldauer: ca. 5 bis 20 Minuten

Spielinhalt

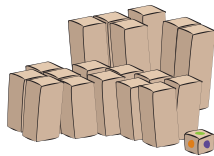
- 6 farbige Bausteine
- 12 kleine Wackelsteine
- 6 große Wackelsteine
- 1 Farbwürfel

Ziel des Spiels

Baue auf den farbigen Bausteinen den höchsten Wackelturm! Pass auf, dass keiner der Türme umfällt!

Spielvorbereitung

Zunächst stellt ihr alle sechs farbigen Bausteine auf die Mitte eures Tisches. Achtet dabei auf ausreichenden Abstand. Legt die Wackelsteine und den Würfel bereit.



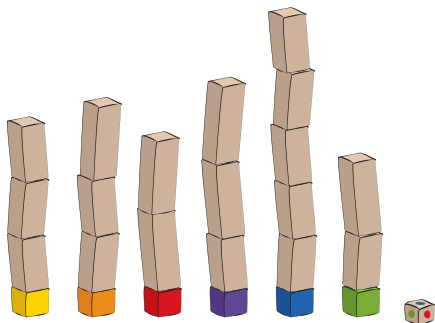
Grundspielregel

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt. Entsprechend der Farbe wird ein kleiner oder großer Wackelstein auf den passenden Baustein gestellt. **Achtung! Merke dir die Farbe, die du zuletzt hattest.** Steht der Wackelstein sicher, ist der nächste Spieler dran. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

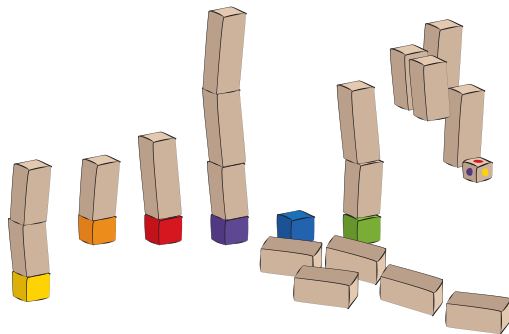
Spielende

Sind alle Wackelsteine verbaut, oder fällt ein Turm um, ist das Spiel zu Ende. Du hast gewonnen, wenn der Turm auf den Du zuletzt einen Wackelstein gesetzt hast am Ende der Höchste ist!

Sind zwei oder mehr Türme gleich hoch, haben diejenigen auch alle gewonnen!



Beispiel: Der Spieler, der zuletzt blau gewürfelt hat, hat gewonnen.



Beispiel: Der Spieler, der zuletzt lila gewürfelt hat, hat gewonnen.

Spielvariante

Es gilt die **Grundspielregel** mit folgenden Änderungen:

Fällt dir ein Turm um, ist das Spiel nicht beendet. Diese Wackelsteine wandern wieder zurück, mit ihnen kann weitergebaut werden.



Tricky Blocks

A wobbly stacking game for 2 to 6 players aged three years upwards.

The six gaily coloured building blocks combine to form a foundation base for six wonky towers which need to be built higher and higher. Not exactly an easy task as the building blocks required to be placed on top are all bent and crooked! The player erecting the highest tower is declared the winner!

Duration of game approx. 5 to 20 minutes.

Content

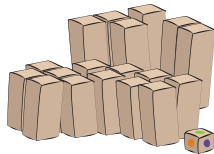
- 6 coloured building blocks
- 12 small wobble blocks
- 6 large wobble blocks
- 1 coloured dice

Aim of the game

The set task is to erect the highest wobbly tower using the coloured building blocks without any of the towers toppling over.

Preparing for the game

First of all set up all six coloured blocks in the middle of your play table at a sufficient distance apart from each another. Place the wobble blocks and coloured dice in readiness.



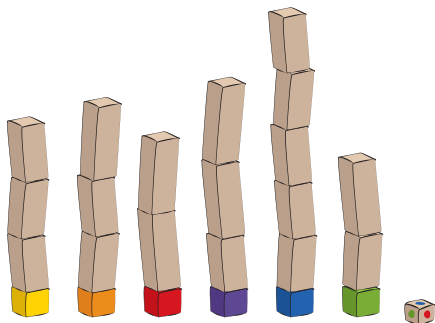
Basic rules of the game

The youngest player is the first to start and begins by throwing the dice. One small or one large wobble block is erected in position corresponding to the matching colour. **Attention! Remember the last colour you had.** As soon as the wobble block is firmly in place, it's the next person's turn to play. The game is played in the clockwise direction.

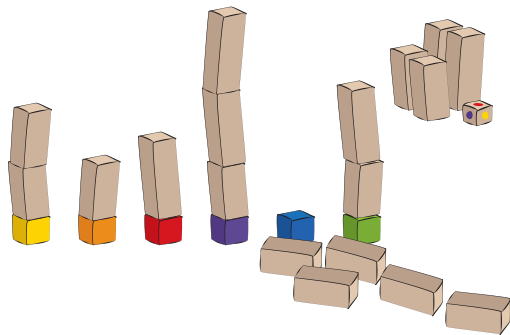
End of game

If all wobble blocks have been set up, or if a tower topples over, this marks the end of the game. You have won if the tower on which you were the last to place a wobble block finally turns out to be the highest.

Where two or more towers attain exactly the same height, these players have won all!



Example: That player who threw a blue colour on the dice is the winner.



Example: That player who threw a lilac colour on the dice is the winner.

Another version of the game

The same **basic rules** apply here with the following differences: If one of your towers topples over, this does not mean the game has finished. In that case the wobble blocks return and can be used further for building.



Tricky Blocks

Un jeu d'empilement bancal pour 2-6 joueurs à partir de 3 ans.

Les six blocs de construction de couleur créent respectivement la base de six tours bancales qui doivent être montées de plus en plus haut. Ce n'est pas si facile que ça, car les blocs qui sont à poser sur le dessus sont tous bancaux ! Celui ou celle qui a construit la tour la plus haute a gagné !

Durée du jeu : env. 5 à 20 minutes

Contenu

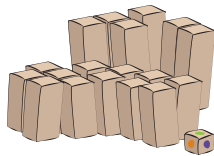
- 6 blocs de construction de couleur
- 12 petits blocs bancaux
- 6 grands blocs bancaux
- 1 dé de couleur

But du jeu

Construire sur les cubes de couleur la tour bancal la plus haute possible ! Faire attention qu'aucune des tours ne s'effondre !

Préparation du jeu

Placez d'abord tous les six cubes de couleur au milieu de votre table. Veillez à garder une distance suffisante. Préparez les pièces bancales et le dé.



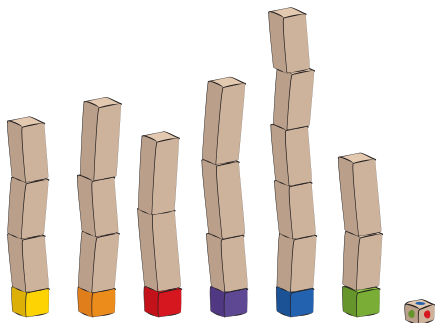
Règle de base du jeu

Le joueur le plus jeune commence et jette le dé. Selon la couleur, une petite ou une grande pièce bancal est posée sur le cube de la couleur correspondante. **Attention ! Retiens la couleur que tu avais en dernier.** Lorsque la pièce bancal est bien stable, c'est au prochain joueur de jeter le dé. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

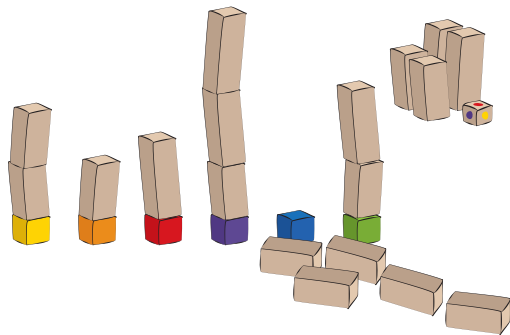
Fin du jeu

Le jeu est fini quand toutes les pièces bancales sont montées ou si une tour s'écroule. Tu as gagné lorsque la tour sur laquelle tu avais posé une pièce bancaire en dernier est finalement la plus haute !

Si deux ou plusieurs tours arrivent à la même hauteur, tous les joueurs concernés auront gagné !



Exemple : Le joueur dont son dernier jet de dé affiche bleu, a gagné.



Exemple : Le joueur dont son dernier jet de dé affiche violet, a gagné.

Variante de jeu

Il s'applique la **règle de base du jeu** avec les modifications suivantes : Si tu fais écrouler une tour, le jeu n'est pas terminé pour autant. Ces pièces bancales tombées retournent dans le jeu et sont réutilisées pour la construction des tours.



Tricky Blocks

Een wankel stapelspel voor 2-6 spelers met een leeftijd vanaf 3 jaar.

De zes gekleurde bouwstenen vormen elk de grondsteen voor zes wankele torens die jullie hoger en hoger moeten bouwen. Dat is helemaal niet zo eenvoudig, want de bouwstenen die daarop gezet moeten worden, zijn allemaal scheef!

Heb je de hoogste toren gebouwd, dan heb je gewonnen!

Speelduur: ca. 5 tot 20 minuten

Inhoud

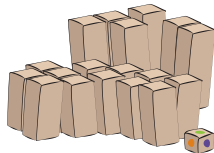
- 6 gekleurde bouwstenen
- 12 kleine, wankel staande stenen
- 6 grote, wankel staande stenen
- 1 gekleurde dobbelsteen

Doel van het spel

Bouw op de gekleurde bouwstenen de hoogstewankeltoren! Let erop dat geen enkele van de torens omvalt!

Voorbereiding op het spel

In eerste instantie zetten jullie al de zes gekleurde bouwstenen op het midden van jullie tafel. Let daarbij op voldoende afstand. Leg de wankel staande stenen en de dobbelsteen klaar.



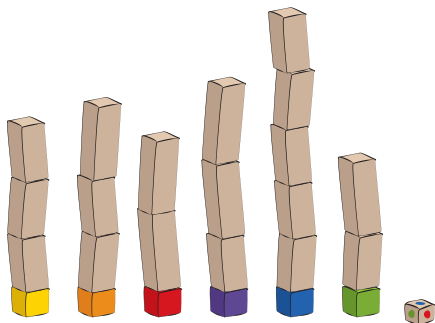
Basisspelregel

De jongste speler begint en dobbelt. In overeenstemming met de kleur wordt een kleine of grote wankel staande steen op de passende bouwsteen gezet. **Let op! Onthoud de kleur die je voor het laatst had.** Staat de wankel staande steen veilig, dan is de volgende speler aan de beurt. Gespeeld wordt er in de richting van de wijzers van de klok.

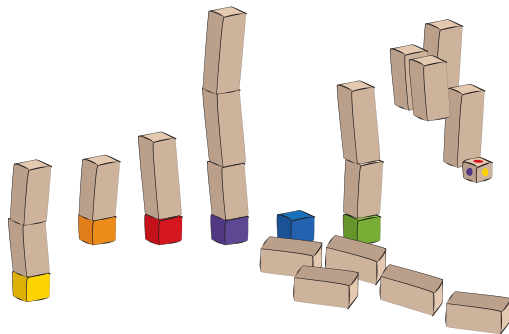
Einde van het spel

Zijn alle wankel staande stenen opgebouwd of valt een toren om, dan is het spel ten einde. Je hebt gewonnen wanneer de toren, waarop je voor het laatst een wankel staande steen gezet hebt, op het einde de hoogste is!

Zijn twee of meer torens even hoog, dan hebben die ook allemaal gewonnen!



Voorbeeld: de speler die voor het laatst blauw gedubbeld heeft, heeft gewonnen.



Voorbeeld: de speler die voor het laatst lila gedubbeld heeft, heeft gewonnen.

Spelvariant

De **basisspelregel** met volgende wijzigingen is van toepassing:

Valt er voor jou een toren om, dan is het spel niet beëindigd. Deze wankel staande stenen gaan weer terug, met hen kan er verder gebouwd worden.



Tricky Blocks

Un gioco per impilare torri obliquiper 2-6 giocatori, a partire dai 3 anni di età.

I sei blocchi colorati formano le basi di sei torri instabili, che dovete costruire sempre più alte. Non è così facile, perché gli elementi costitutivi, che devono essere messi in cima, sono tutti obliqui!

Chi costruisce la torre più alta ha vinto!

Durata del gioco: tra i 5 e i 20 minuti

Contenuti

6 blocchi colorati

12 piccoli blocchi traballanti

6 grandi blocchi traballanti

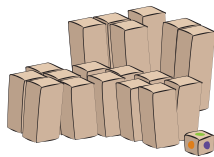
1 dado colorato

Obiettivo del gioco

Costruire sui blocchi colorati la torre traballante più alta!! Fare attenzione che non cada nessuna delle torri!

Preparazione

Dapprima mettete tutti i sei blocchi colorati al centro del tavolo avendo cura che ci sia distanza sufficiente tra di loro. Preparate i blocchi traballanti e il dado.



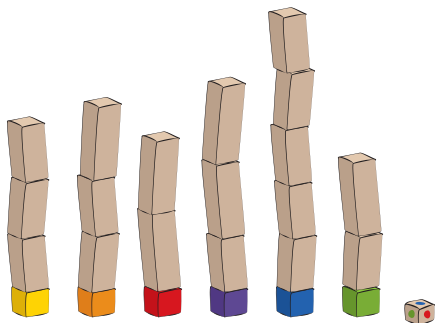
Regole di base

Comincia il giocatore più giovane e lancia il dado. A seconda del colore viene posta un blocco traballante piccolo o grande sul corrispondente blocco colorato. **Attenzione! Memorizza l'ultimo colore uscito con il dado.** Una volta collocato il blocco in forma stabile, il turno passa al giocatore seguente. Si gioca in senso orario.

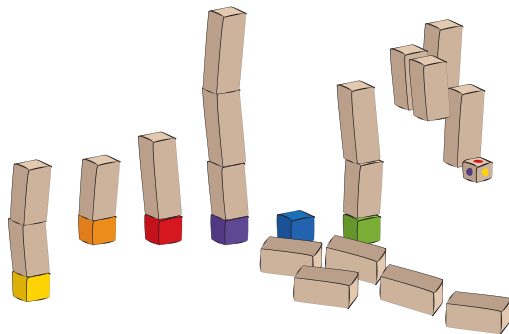
Fine della partita

La partita termina quando tutti i blocchi traballanti sono stati collocati o quando cade una torre. Vinci se la torre sulla quale hai appoggiato l'ultimo blocco traballante, alla fine è la più alta di tutte!

Se due o più torri sono ugualmente alte, vincono tutti i giocatori – costruttori di queste torri!



Esempio: Vince il giocatore che per ultimo ha lanciato il blu con il dado.



Esempio: Vince il giocatore che per ultimo ha lanciato il colore lilla con il dado.

Variente del gioco

Si applica la **regola di base** con le seguenti modifiche:

Il gioco non finisce se cade una torre. Questi blocchi traballanti tornano indietro e possono essere utilizzati per continuare a costruire.



Tricky Blocks

Un juego de apilar torres tambaleantes para 2 a 6 jugadores a partir de 3 años.

Cada uno de los seis bloques de colores representa la base de seis torres tambaleantes, que tenéis que ir construyendo hasta la máxima altura posible. No es tan fácil como parece, ¡porque todos los bloques que tienen que colocarse encima están torcidos! ¡Ganarás si consigues construir la torre más alta!

Duración de la partida: de 5 a 20 minutos

Contenido

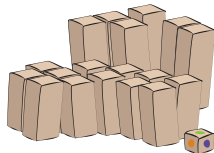
- 6 bloques de colores
- 12 bloques oblicuos pequeños
- 6 bloques oblicuos grandes
- 1 dado de colores

Objetivo del juego

¡Levanta la torre tambaleante más alta sobre la base de los bloques de colores! ¡No dejes que ninguna de estas torres se derrumbe!

Preparación del juego

En primer lugar, debéis colocar los seis bloques de colores en el centro de la mesa. Aseguraos de que haya una distancia suficiente entre ellos. Dejad preparados los bloques oblicuos y el dado.

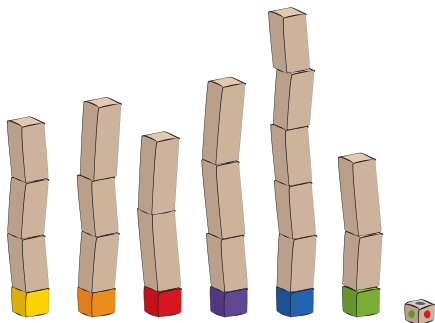


Reglas básicas de juego

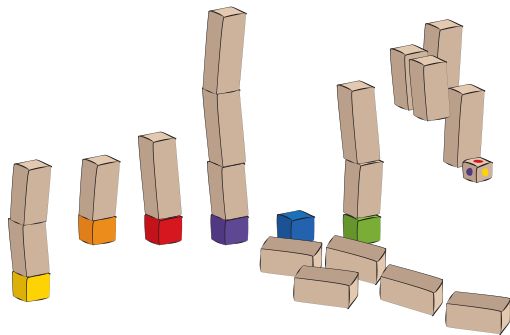
El jugador más joven comienza tirando el dado. Según el color que indique el dado, se coloca un bloque oblicuo pequeño o grande sobre el correspondiente bloque de color. **¡Atención! Memoriza el último color que te indique el dado.** Una vez hayas colocado el bloque de forma estable, el turno pasa al siguiente jugador. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Fin de la partida

La partida termina cuando todos los bloques oblicuos están apilados o cuando una torre se cae. ¡Tú ganas si la torre en la que hayas colocado el último bloque es al final la más alta de todas! Si hay dos o más torres de la misma altura, ¡estas también ganan!



Ejemplo: Gana el último jugador que haya sacado el color azul con el dado.

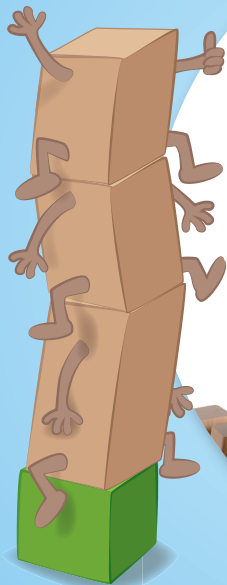


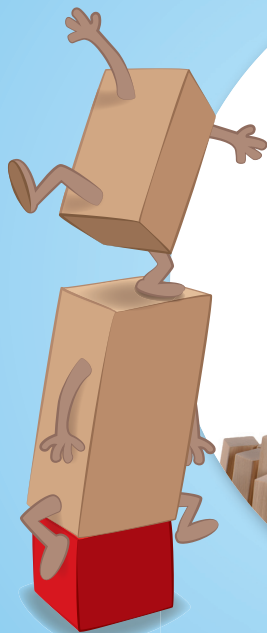
Ejemplo: Gana el último jugador que haya sacado el color lila con el dado.

Modalidad de juego

Se aplican las **reglas básicas** de juego con las siguientes modificaciones:

Si una torre se cae, el juego no termina. Estos bloques vuelven a utilizarse para seguir construyendo las torres.







Erzi® Qualitätsprodukte aus Holz GmbH
Lengefelder Straße 16
D-09579 Grünhainichen

Telefon: +49 (37294) 920-0
Telefax: +49 (37294) 920-49
E-Mail: info@erzi.de
Internet: www.erzi.de

