

Erzi®

MONSTERLABYRINTH

Spielanleitung · Rules of the game · Règles du jeu
Spelhandleiding · Istruzioni di gioco · Instrucciones de juego

 **MADE IN
GERMANY**



Art.Nr. 42364





Monsterlabyrinth

Ein monstertmäßiges Strategiespiel für 1-4 Spieler ab 5 Jahren.

Die vier niedlichen Monster wollen gern aus dem grünen Labyrinth abhauen. Du musst deinem Lieblingsmonster helfen, den schnellsten Weg zu finden. Das ist gar nicht so einfach, denn deine Mitspieler können dir den freien Weg wieder verbauen.

In drei verschiedenen Spielvarianten könnt ihr mit eurem scharfen Verstand die besten Lösungen finden.

Spieldauer: ca. 5 bis 20 Minuten

Spielinhalt

- 1 Monster-Spielfeld
- 4 Monster
- 7 kurze Labyrinthwände
- 3 lange Labyrinthwände
- 1 Würfel

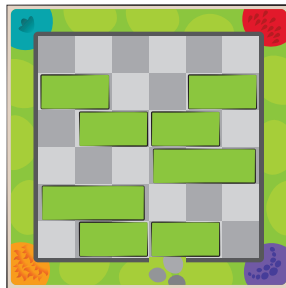
Spiel 1 | Raus aus dem Labyrinth!

(2-4 Spieler)

Finde den schnellsten Weg aus dem Labyrinth! Achte dabei darauf, dass du den anderen Monstern den Weg zum Ausgang mit Wänden versperren kannst. Bist du als Erster draußen, hast du gewonnen!

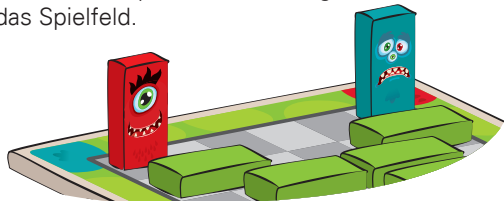
Spielvorbereitung

Zunächst baut ihr die Labyrinthwände wie abgebildet auf. Legt den Würfel bereit.

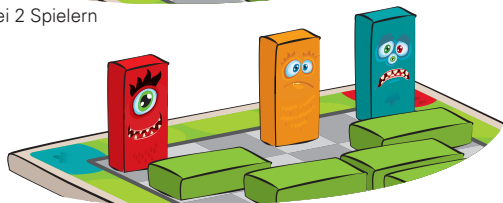


Aufbau Labyrinthwände

Nun sucht sich jeder Spieler ein Monster aus und stellt es entsprechend der folgenden Bilder auf das Spielfeld.



bei 2 Spielern



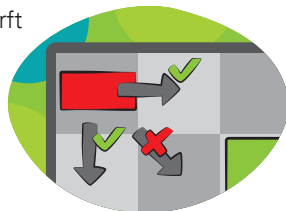
bei 3 Spielern



bei 4 Spielern

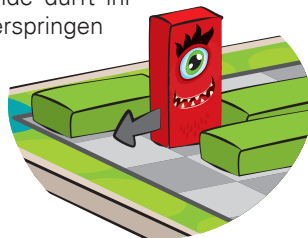
Grundspielregel

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt. Entsprechend der Augenzahl könnt ihr setzen. Sowohl Monster als auch Labyrinthwände dürft ihr grundsätzlich nur waage- oder senkrecht, aber nicht diagonal setzen.



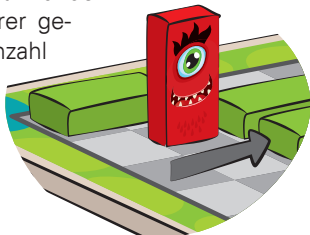
Spielzüge:

1. Es ist möglich nur das Monster zu setzen. Die Labyrinthwände dürft ihr dabei nicht überspringen oder besetzen. Monster dürfen sich ein Feld teilen.



Beispiel: Der Spieler würfelt eine 1. Er verschiebt sein Monster waagerecht um ein Quadrat.

2. Um euch den Weg frei zu räumen, oder den Anderen den Weg zu versperren, könnt ihr auch die Labyrinthwände entsprechend eurer gewürfelten Augenzahl verschieben.



Beispiel: Der Spieler würfelt eine 2. Er verschiebt eine Labyrinthwand insgesamt um zwei Spielfelder.

3. Ihr könnt die Spielzüge 1 und 2 miteinander kombinieren. Voraussetzung ist, dass ihr genug Augen gewürfelt habt.

Hast Du alle deine Züge gespielt, ist der Nächste an der Reihe. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Spielende

Bist Du als erster durch den Ausgang gegangen, hast Du gewonnen! Das Spiel ist dann beendet.

Spiel 2 | Quer durch's Labyrinth!

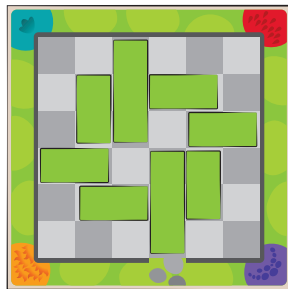
(2-4 Spieler)

Dein Monster muss die gegenüberliegende Spielfeldecke erreichen. Bei drei oder vier Spielern bedeutet das, dass ihr die Plätze tauscht.

Du hast gewonnen, wenn du als Erstes dein Ziel erreicht hast!

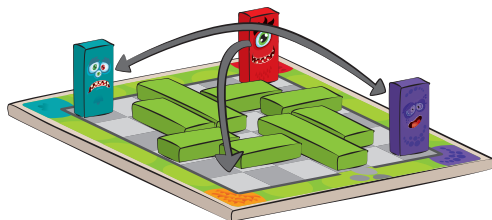
Spielvorbereitung

Zunächst baut ihr die Labyrinthwände wie abgebildet auf. Legt den Würfel bereit.



Aufbau Labyrinthwände

Nun sucht sich jeder Spieler ein Monster aus und stellt es entsprechend der folgenden Bilder auf das Spielfeld. Ihr könnt euch dabei an den Farben in den Ecken orientieren.



Beispiel bei 3 Spielern

Jetzt geht es darum, sich ein Weg durch das Labyrinth zu bahnen und bis auf die gegenüberliegende Ecke zu gelangen. Es gilt die gleiche **Grundspielregel** (S.3-4).

Spielende

Bist du als Erster auf deinem Zielplatz, hast du gewonnen! Das Spiel ist dann beendet.

Spiel 3 | Sei der Meister des Labyrinthes!

(1 Spieler)

Dieses Spiel kannst Du alleine spielen. Finde den schnellsten Weg aus dem Labyrinth! Auf den **letzten Seiten** dieser Anleitung findest Du verschiedene Aufgaben, die es zu lösen gilt. Dabei gibt es drei Schwierigkeitsstufen. Es geht darum möglichst wenig Spielzüge zu machen. Bei diesem Spiel brauchst du keinen Würfel.

Spielvorbereitung

Zunächst wählst du dir aus der Spielanleitung eine Aufgabe. Baue dann die Labyrinthwände wie dort abgebildet auf.

Grundspielregel

Sowohl Monster als auch Labyrinthwände dürft ihr grundsätzlich nur waage- oder senkrecht, aber nicht diagonal setzen. Jeder Zug zählt.

Spielende

Bist du draußen, hast du dieses Labyrinth besiegt! Das nächste Labyrinth wartet auf Dich.



Monster Labyrinth

A strategic monster game for 1 to 4 players aged five years upwards.

The four cute little devils are striving to escape out of the green labyrinth. The children are anxious to help them find the quickest way out. This is not as easy as it sounds as their team mates can obstruct the path to freedom. Three different variations of playing the game give sharp-minded youngsters the chance to arrive at the best solutions.

Duration of game approx. 5 to 20 minutes.

Content

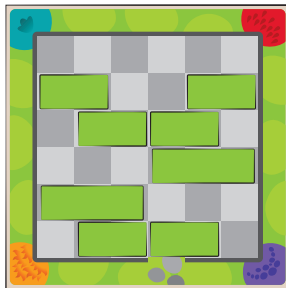
- 1 base plate
- 4 play figures
- 3 long labyrinth walls
- 7 short labyrinth walls
- 1 dice

Game 1 | Finding the way out of the labyrinth (2-4 players)

The task here is to find the quickest way out of the labyrinth. Remember that you can use walls to block the exit for the other monsters. The first to find the way out is the winner!

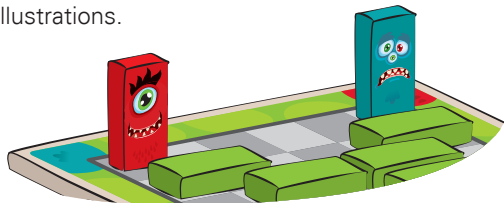
Preparing for the game

First set up the walls of the labyrinth as illustrated. Place the dice in readiness.

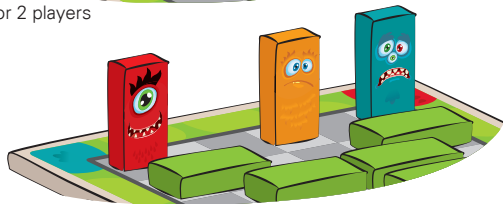


Setting up the walls of the labyrinth

Now each player chooses a monster and places it in the playing field as shown in the following illustrations.



For 2 players



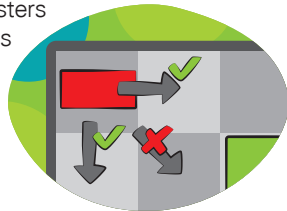
For 3 players



For 4 players

Basic rules of the game

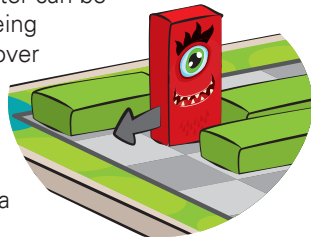
The youngest player is the first to start and begins by throwing the dice. The figures are placed and moved according to the number of points read off on the dice. The monsters and labyrinth walls may only be placed in the horizontal or vertical position; diagonal positions are not allowed!



Moves:

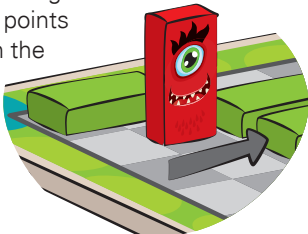
1. Only the monster can be placed, no-one being allowed to jump over or occupy any of the labyrinth walls.

Monsters are allowed to share a space.



Example: A player rolls a 1 then moves his monster horizontally one square up.

2. In order to clear the path or to block the passage for the others, you can also move the labyrinth walls according to the number of points you have rolled on the dice.



Example: A player rolls a 2 which then allows that player to move a labyrinth wall two places up.

3. It is possible to combine moves 1 and 2 with one another provided you have rolled enough points on the dice.

Once you have played all your moves, it's the next person's turn to play. The game is played in the clockwise direction.

End of game

The player to pass through the exit first is the winner! The game is then over.

Game 2 | Criss-crossing the labyrinth

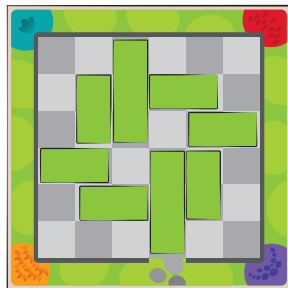
(2-4 players)

In this game your monster has to reach the opposite corner of the playing field. Where three or four players share a game, this involves changing places.

The first to reach his or her target is the winner!

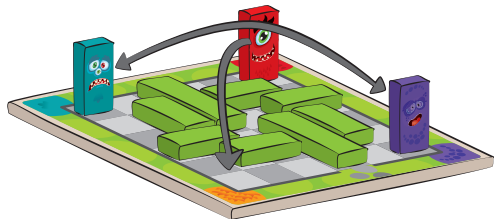
Preparing for the game

First of all set up the walls of the labyrinth as illustrated and place the dice in readiness.



Setting up the walls of the labyrinth

Afterwards each player chooses a monster and places it in the playing field as shown in the following illustrations. The colours in the corners will serve as a guide.



Example: for 3 players

The task now is to work your way through the labyrinth until reaching the opposite corner. The **basic rules of the game** are the same (page 7-8).

End of game

If you are the first to arrive at your destination, you are the winner! The game is then over.

Game 3 | The labyrinth solo championship game (1 player)

You can play this game on your own, setting yourself a challenge to find the quickest way out of the labyrinth. On the **final pages** of these instructions you will find a set of different tasks that need to be solved. These are based on three levels of difficulty. The aim is to win the game with the lowest number of moves possible. No dice is needed.

Preparing for the game

First select a task from the instructions. Then set up the labyrinth walls as illustrated in the instructions.

Basic rules of the game

The monsters and labyrinth walls may only be placed in the horizontal or vertical position; diagonal positions are not permitted. Each move counts.

End of game

Once you're outside, you have overcome this labyrinth. The next labyrinth now awaits you.



Le Labyrinthe de Monstres

Un jeu stratégique pour 1-4 joueurs à partir de 5 ans.

Les quatre jolis monstres n'ont qu'une idée en tête - se sauver du labyrinthe vert. Les enfants doivent aider leur monstre préféré à trouver le chemin le plus rapide. Ce n'est pas si simple que ça, car les autres joueurs peuvent lui barrer le chemin. En trois différentes variantes de jeu, il est possible de trouver les meilleures solutions avec un esprit vif.

Durée du jeu : env. 5 à 20 minutes

Contenu

- 1 plateau de jeu
- 4 pions
- 3 grands murs de labyrinthe
- 7 petits murs de labyrinthe
- 1 dé

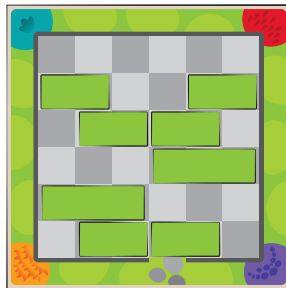
Jeu 1 | Sortir du labyrinthe !

(2-4 joueurs)

Trouve le chemin le plus rapide pour sortir du labyrinthe ! N'oublie pas que tu peux barrer aux autres monstres avec des murs le chemin vers la sortie. Le premier qui arrive à sortir du labyrinthe a gagné la partie !

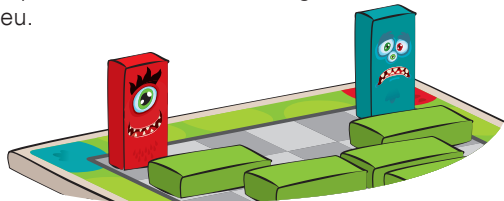
Préparation du jeu

Montez d'abord les murs du labyrinthe suivant l'illustration. Préparez le dé.

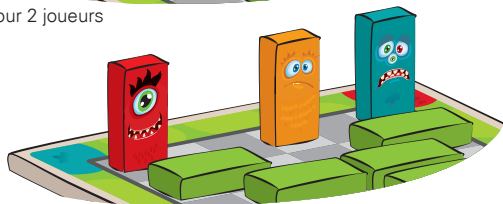


Installation des murs du labyrinthe

Maintenant, chaque joueur choisit un monstre et le place en fonction des images suivantes sur le jeu.



pour 2 joueurs



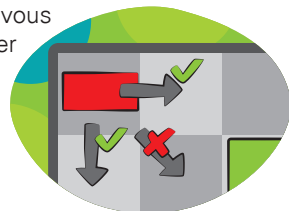
pour 3 joueurs



pour 4 joueurs

Règle de base du jeu

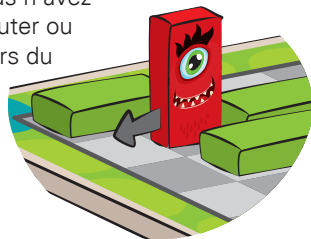
Le plus jeune des joueurs commence et jette le dé. Vous pouvez vous placer suivant le nombre d'yeux du dé. Que ce soient les monstres ou les murs du labyrinthe, vous ne pouvez les placer que horizontalement ou verticalement, mais jamais en diagonale.



Méthode :

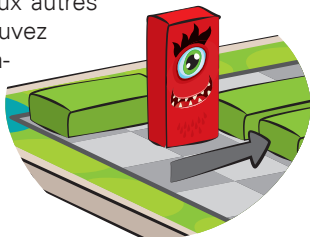
1. Il est possible de ne placer que le monstre. En ce faisant, vous n'avez pas le droit de sauter ou d'occuper les murs du labyrinthe.

Les monstres ont le droit de partager un même carré.



Exemple : Le joueur joue un 1. Il déplace alors son monstre horizontalement d'un carré.

2. Pour vous dégager le chemin ou pour bloquer le chemin aux autres joueurs, vous pouvez également déplacer les murs du labyrinthe suivant le nombre d'yeux joué.



Exemple : Le joueur joue un 2. Il déplace un mur du labyrinthe de deux carrés au total.

3. Vous pouvez combiner les coups de jeu 1 et 2 à condition que vous ayez joué un nombre d'yeux suffisant.

Lorsque tu as joué tous tes coups, c'est le tour du joueur suivant. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fin du jeu

Si tu es le premier arrivé à la sortie, tu as gagné le jeu ! Le jeu est alors terminé.

Jeu 2 | A travers du labyrinthe !

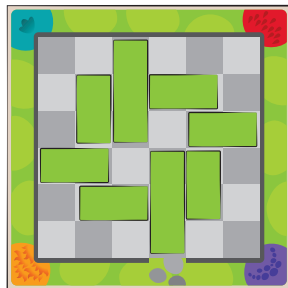
(2-4 joueurs)

Ton monstre doit atteindre le coin opposé du jeu. Pour trois ou quatre joueurs cela signifie que vous échangez les places.

Tu as gagné si tu passes le premier l'arrivée !

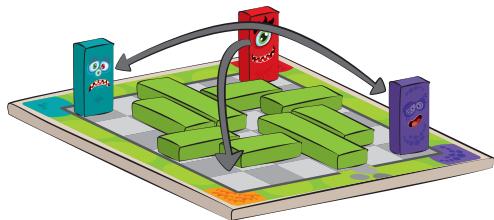
Préparation du jeu

Montez d'abord les murs du labyrinthe comme illustré. Préparez le dé.



Installation des murs du labyrinthe

Maintenant, chaque joueur choisit un monstre et le place selon les images suivantes sur le jeu. Pour ce faire, les couleurs dans les coins vous aideront.



Exemple : pour 3 joueurs

Il s'agit alors de tracer son chemin à travers le labyrinthe et d'arriver au coin opposé. Il s'applique ici la même **règle de jeu de base** (p.11-12).

Fin du jeu

Le premier qui a atteint sa place d'arrivée a gagné ! Le jeu est alors terminé.

Jeu 3 | Le maître du labyrinthe !

(1 joueur)

Tu peux jouer ce jeu tout seul. Trouve ton chemin le plus rapide pour sortir du labyrinthe ! Sur les **dernières pages** de la notice tu trouveras différentes tâches qu'il s'agit de résoudre. Il y a trois niveaux de difficultés et le but est de jouer le moins de coups possibles. Ce jeu ne nécessite pas de dé.

Préparation du jeu

Choisis d'abord une tâche à accomplir dans la notice, puis monte ensuite les murs du labyrinthe suivant l'illustration.

Règle de base du jeu

Tu ne peux placer les monstres ainsi que les murs du labyrinthe que horizontalement et verticalement, jamais en diagonale. Chaque coup compte.

Fin du jeu

Lorsque tu es sorti, tu as vaincu ce labyrinthe ! Le prochain labyrinthe t'attend.



Monsterlabyrint

En monsterachtig strategiespel voor 1-4 spelers met een leeftijd vanaf 5 jaar.

De vier schattige monsters willen graag het groene labyrint verlaten. Je moet jouw favoriete monster erbij helpen, de snelste manier te vinden. Dat is helemaal niet zo eenvoudig, want jouw medespelers kunnen jou de vrije weg weer ontfemen.

In drie verschillende spelvarianten kunnen jullie met jullie gezond verstand de beste oplossingen vinden.

Speelduur: ca. 5 tot 20 minuten

Inhoud

- 1 monster-speelveld
- 4 monsters
- 7 kortelabyrintwanden
- 3 lange labyrintwanden
- 1 dobbelsteen

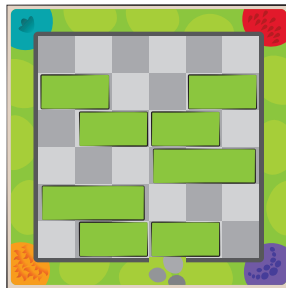
Spel 1 | Weg uit het labyrint!

(2-4 spelers)

Vind de kortste weg om uit het labyrint te geraken! Let daarbij op dat je de andere monsters de weg naar de uitgang met wanden kunt belemmeren. Ben je als eerste buiten, dan heb je gewonnen!

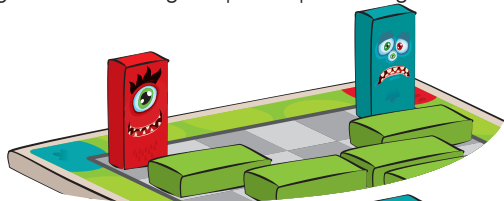
Vorbereiding op het spel

In eerste instantie bouwen jullie de labyrintwanden zoals afgebeeld op. Leg de dobbelsteen klaar.

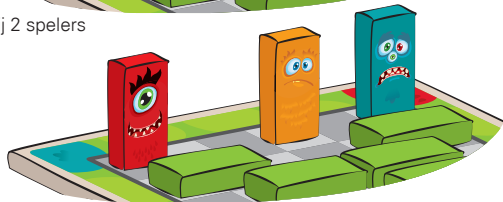


Opbouw labyrintwanden

Nu zoekt elke speler voor zichzelf een monster uit: het wordt in overeenstemming met de volgende afbeeldingen op het speelveld gezet.



Bij 2 spelers



Bij 3 spelers

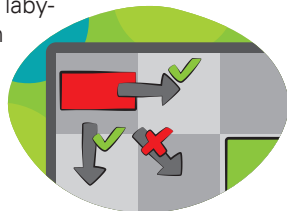


Bij 4 spelers

Basisspelregel

De jongste speler begint en dobbelt. In overeenstemming met het aantal ogen kunnen jullie een zet doen.

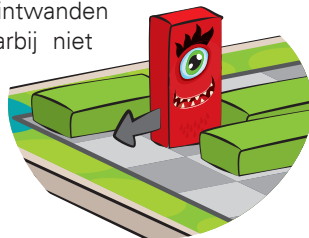
Zowel monsters als labyrintwanden mogen jullie in principe alleen horizontaal of verticaal, maar niet diagonaal plaatsen.



Zetten:

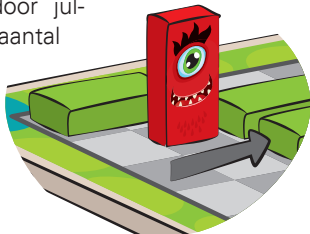
1. Het is mogelijk om alleen het monster te zetten. De labyrintwanden mogen jullie daarbij niet overslaan of bezetten.

Monsters mogen een veld delen.



Voorbeeld: de speler dobbelt een 1. Hij verplaatst zijn monster horizontaal één vierkant.

2. Om voor jullie de weg vrij te maken of om de anderen de weg te belemmeren, kunnen jullie ook de labirynthwanden in overeenstemming met het door jullie gedubbelde aantal ogen verplaatsen.



Voorbeeld: de speler dobbelt een 2. Hij verplaatst een labirynthwand in totaal twee speelvelden.

3. Jullie kunnen de zetten 1 en 2 met elkaar combineren. De vereiste voorwaarde is dat jullie genoeg ogen gedubbeld hebben. Heb je al jouw zetten gedaan, dan is de volgende aan de beurt. Gespeel wordt er in de richting van de wijzers van de klok.

Einde van het spel

Ben je als eerste door de uitgang gegaan, dan heb je gewonnen! Het spel is dan beëindigd.

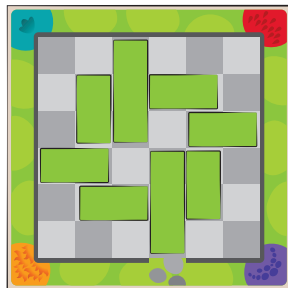
Spel 2 | Dwars door het labirynth!

(2-4 spelers)

Jouw monster moet de tegenovergelegen hoek van het speelveld bereiken. Bij drie of vier spelers betekent dit dat jullie van plaats wisselen. Je hebt gewonnen als je als eerste jouw bestemming bereikt heeft!

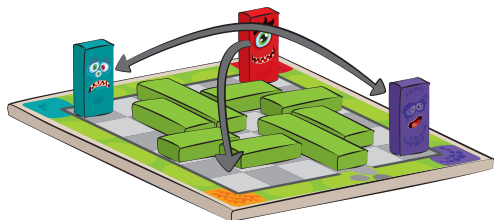
Vorbereiding op het spel

In eerste instantie bouwen jullie de labirynthwanden zoals afgebeeld op. Leg de dobbelsteen klaar.



Opbouw labirynthwanden

Nu zoekt elke speler voor zichzelf een monster uit en wordt het in overeenstemming met de volgende afbeeldingen op het speelveld gezet. Het is ook mogelijk, jullie daarbij op de kleuren in de hoeken af te stemmen.



Voorbeeld: Bij 3 spelers

Nu komt het eropaan, zich een weg door het labirynth te banen en tot aan de tegenovergelegen hoek te geraken.

Dezelfde **basisspelregel** is van toepassing (p.15-16).

Einde van het spel

Ben je als eerste op de door jouw beoogde plaats, dan heb je gewonnen! Het spel is dan beëindigd.

Spel 3 | Wees heer en meester in het labirynth!

(1 speler)

Dit spel kan je alleen spelen. Vind de kortste weg om uit het labirynth te geraken! Op de laatste pagina's van deze handleiding vind je verschillende opdrachten die uitgevoerd moeten worden. Daarbij zijn er drie moeilijkheidsgraden. Het komt eropaan, zo weinig mogelijk zetten te doen. Bij dit spel heb je geen dobbelsteen nodig.

Voorbereiding op het spel

In eerste instantie kies je uit de spelhandleiding een opdracht. Bouw dan de labirynthwanden zoals daarin afgebeeld op.

Basisspelregel

Zowel monsters als labirynthwanden mogen jullie in principe alleen horizontaal of verticaal, maar niet diagonaal plaatsen. Iedere zet telt.

Einde van het spel

Ben je buiten, dan heb je dit labirynth overwonnen! Het volgende labirynth wacht op jou.



Labirinto dei Mostri

Un gioco strategico di mostri per 1-4 giocatori, a partire dai 5 anni di età.

I quattro simpatici mostri vogliono scappare dal labirinto verde. Devi aiutare il tuo mostro preferito a trovare l'uscita nel modo più veloce. Non è così facile, perché i tuoi compagni possono bloccare di nuovo la tua via libera.

In tre diverse varianti di gioco, puoi trovare le migliori soluzioni con la tua mente acuta.

Durata della partita: dai 5 ai 20 minuti

Contenuto

1 campo da gioco

4 mostri

7 pareti da labirinto brevi

3 pareti da labirinto lunghe

1 dado

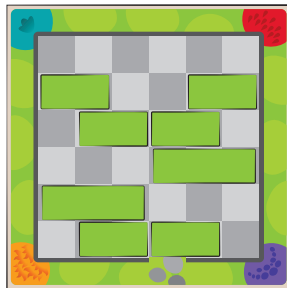
VARIANTE 1: Fuori dal labirinto!

(2-4 giocatori)

Trova la via più veloce per uscire dal labirinto! Bada bene che con le pareti puoi sbarrare la via d'uscita agli altri mostri. Se sei fuori per primo, hai vinto.

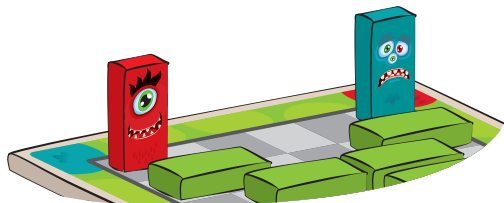
Preparazione

Dapprima costruite le pareti del labirinto come nella foto. Preparate il dado.

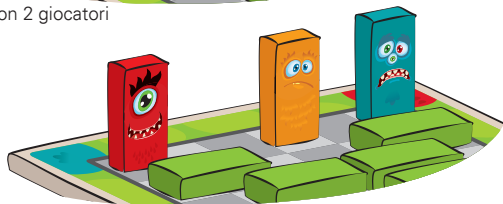


Disposizione delle pareti del labirinto

A questo punto ogni giocatore sceglie un mostro e lo dispone sul campo come nella foto.



Con 2 giocatori



Con 3 giocatori

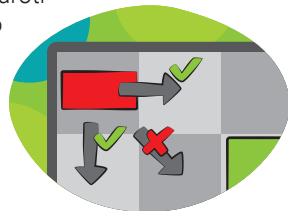


Con 4 giocatori

Regola di base

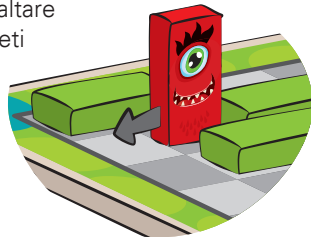
Comincia il giocatore più giovane e lancia il dado. Le mosse dipendono dal numero lanciato.

Sia i mostri che le pareti del labirinto possono essere mossi solo orizzontalmente o verticalmente, ma non in diagonale.



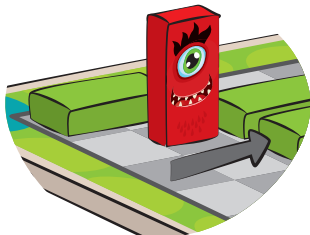
Mosse del gioco

1. È possibile muovere solo il mostro. Non potete saltare o occupare le pareti del labirinto. I mostri possono dividersi una casella.



Esempio: Il giocatore lancia 1. Muoverà il suo mostro avanzando orizzontalmente di una casella.

2. Per liberarvi la strada o per sbarrarla agli altri potete anche spostare la pareti secondo il numero lanciato.



Esempio: Il giocatore lancia 2. Muoverà una parete del labirinto avanzando di due caselle.

3. Potete combinare le mosse 1 e 2, sempre che abbiate realizzato con il dado un numero sufficientemente alto.

Quando un giocatore ha finito con le sue mosse, il turno passa al giocatore successivo. Si gioca in senso orario.

Fine della partita

Vince chi arriva per primo all'uscita. A quel punto il gioco è terminato.

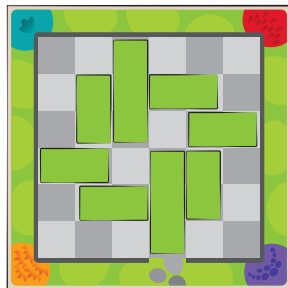
VARIANTE 2: In diagonale nel labirinto!

(2-4 giocatori)

Il tuo mostro deve raggiungere l'angolo opposto del campo. Nel caso di tre o quattro giocatori, questo significa che cambierete i posti. Vince chi raggiunge per primo l'obiettivo.

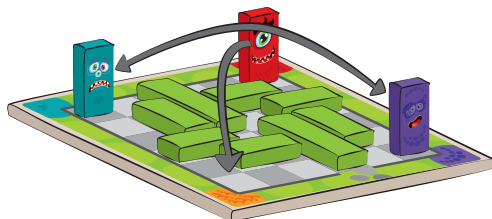
Preparazione

Dapprima costruite le pareti del labirinto come nella foto. Preparate il dado.



Disposizione delle pareti del labirinto

A questo punto ogni giocatore sceglie un mostro e lo dispone sul campo come nella foto. Potete anche basarvi sui colori negli angoli.



Esempio: con 3 giocatori

Ora si tratta di crearsi un varco nel labirinto ed arrivare fino all'angolo opposto. La **regola di base** è la stessa (p. 19-20).

Fine della partita

Vince chi arriva per primo alla meta. A quel punto il gioco è terminato.

VARIANTE 3: Sii il maestro del labirinto!

(1 giocatore)

Questo gioco puoi farlo da solo. Trova l'uscita più veloce dal labirinto! Sulle **ultime pagine** di queste istruzioni troverai diversi compiti da risolvere. Con diversi gradi di difficoltà. Si tratta di fare il minor numero possibile di mosse.

In questa variante del gioco non c'è bisogno del dado.

Preparazione

Dapprima scegli un compito da eseguire. Poi costruisci le pareti del labirinto come nella foto.

Regola di base

Sia i mostri che le pareti del labirinto possono essere mossi solo orizzontalmente o verticalmente, ma non in diagonale. Conta ogni mossa.

Fine del gioco

Se sei fuori, hai vinto. Ti aspetta il prossimo labirinto.



Laberinto Monstruos

Un juego de estrategia monstruoso para 1 a 4 jugadores a partir de 5 años.

Los cuatro simpáticos monstruos quieren escapar del laberinto verde. Tienes que ayudar a tu monstruo favorito a encontrar la salida más rápida. No es tan fácil como parece, porque los otros jugadores saldrán a tu paso para bloquear tu camino.

En tres diferentes modalidades de juego y con mente aguda podéis encontrar las mejores soluciones.

Duración de la partida: de 5 a 20 minutos

Contenido

- 1 tablero de juego
- 4 monstruos
- 7 paredes de laberinto cortas
- 3 paredes de laberinto largas
- 1 dado

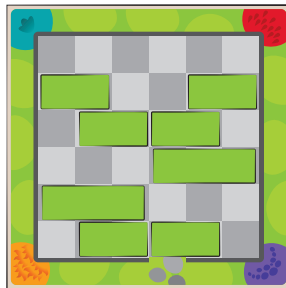
Modalidad 1 | ¡Fuera del laberinto!

(2-4 jugadores)

¡Encuentra la forma más rápida de salir del laberinto! Para ello, debes procurarcerrar el camino a los demás monstruos colocando paredes, para que no puedan avanzar hacia la salida. ¡Si sales primero, tú ganas!

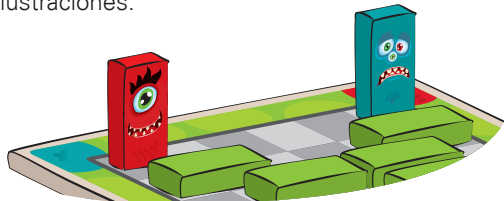
Preparación del juego

Primero, hay que colocarlas paredesdel laberinto como se muestra en la ilustración. El dado se deja preparado.

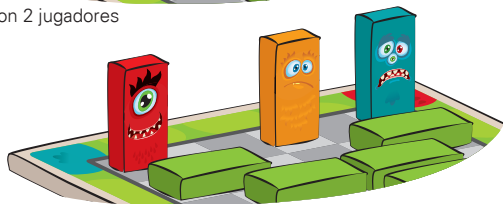


Colocación de las paredes del laberinto

Después, cada jugador elige un monstruo y lo pone en el tablero de acuerdo con las siguientes ilustraciones.



Con 2 jugadores



Con 3 jugadores

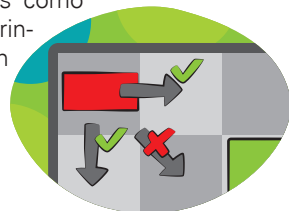


Con 4 jugadores

Reglas básicas de juego

El jugador más joven comienza tirando el dado. Podéis avanzar según el número de puntos que el dado indique.

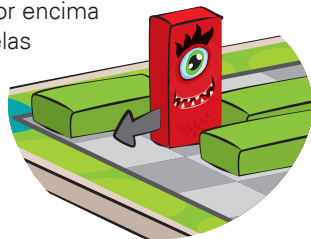
Tanto los monstruos como las paredes del laberinto deben colocarse en posición horizontal o vertical, pero nunca en diagonal.



Jugadas:

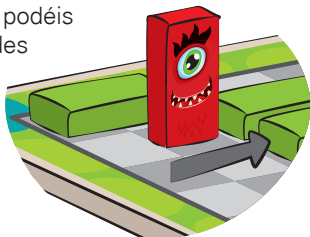
1. Es posible hacer avanzar solo el monstruo. No podéis saltar por encima ni colocaros sobre las paredes del laberinto.

Los monstruos pueden compartir las casillas.



Ejemplo: El jugador saca un 1. Desplaza su monstruo horizontalmente avanzando una casilla.

2. Para despejar el camino para vosotros mismos o para bloquearlo para los demás, también podéis mover las paredes del laberinto según el número de puntos que indique el dado.



Ejemplo: El jugador saca un 2. Desplaza una pared del laberinto avanzando dos casillas.

3. Podéis combinar las jugadas 1 y 2 entre sí, siempre que el dado indique un número de puntos suficiente.

Una vez realizadas las correspondientes jugadas, el turno pasa al siguiente jugador. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Fin de la partida

¡Tú ganas si eres el primero en pasar por la salida del laberinto! En este momento, la partida se da por finalizada.

Modalidad 2 | ¡Atravesando el laberinto en diagonal!

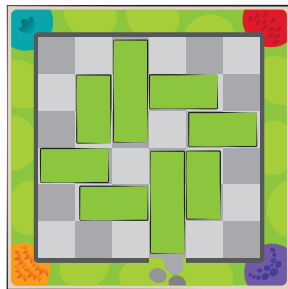
(2-4 jugadores)

Tu monstruo debe llegar a la esquinadiagonalmente opuesta del tablero de juego. Si sois tres o cuatro jugadores, esto significa que debéis cambiar de sitio.

¡Tú ganas si eres el primero en llegar a tu casilla de meta!

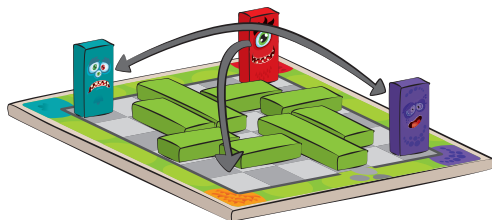
Preparación del juego

En primer lugar, hay que colocar las paredes del laberinto como se muestra en la ilustración. El dado se deja preparado.



Colocación de las paredes del laberinto

Después, cada jugador elige un monstruo y lo pone en el tablero de acuerdo con las siguientes ilustraciones. Los colores de las esquinas os ayudarán a orientaros.



Ejemplo: con 3 jugadores

Ahora se trata de abrirse paso y atravesar el laberinto para llegar a la esquina diagonalmente opuesta. Se aplican las mismas reglas básicas de juego (págs. 23-24).

Fin de la partida

Gana el que llega primero a su casilla de meta. En este momento, la partida se da por finalizada.

Modalidad 3 | ¡Sé el maestro del laberinto!

(1 jugador)

Esta modalidad de juego es para un solo jugador. ¡Encuentra la forma más rápida de salir del laberinto! En las últimas páginas de estas instrucciones encontrarás varias tareas a resolver. Hay tres niveles de dificultad. Se trata de realizar el menor número posible de jugadas. No necesitas el dado para esta modalidad de juego.

Preparación del juego

En primer lugar, debes escoger una de las tareas especificadas en las instrucciones de juego. Después, debes colocarlas paredes del laberinto como se muestra en las ilustraciones.

Reglas básicas de juego

Puedes colocar tanto los monstruos como las paredes del laberinto en posición horizontal o vertical, pero nunca en diagonal. Cada jugada cuenta.

Fin de la partida

¡Una vez fuera, has vencido a este laberinto!

El siguiente laberinto te está esperando.

Monsterleichte Aufgaben

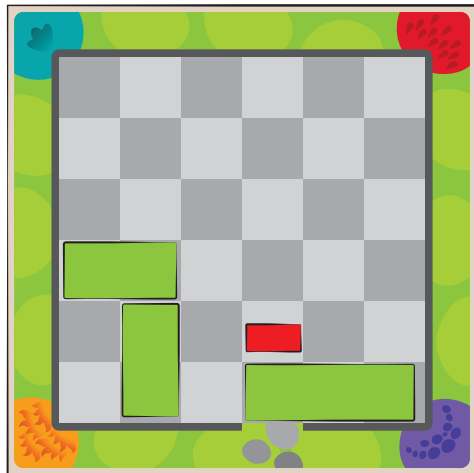
Easy monster tasks

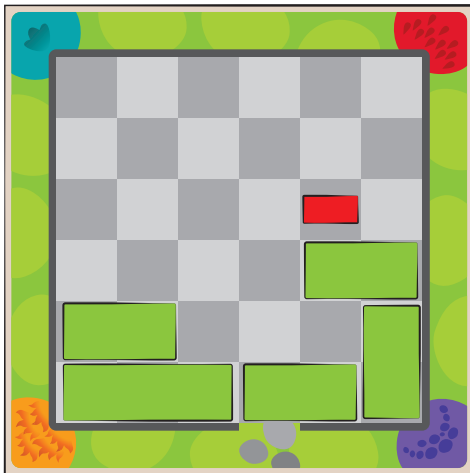
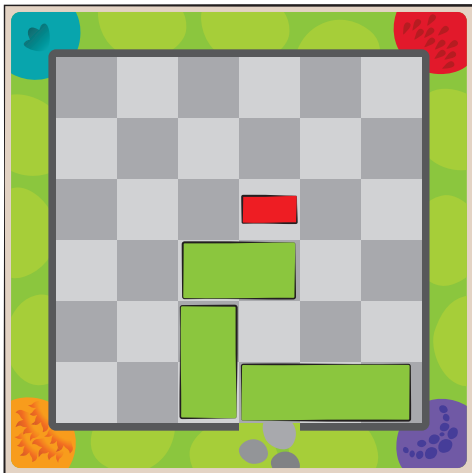
Tâches faciles

Opdrachten gemakkelijk

Compiti facile

Tareas fácil





Monstermäßige Aufgaben

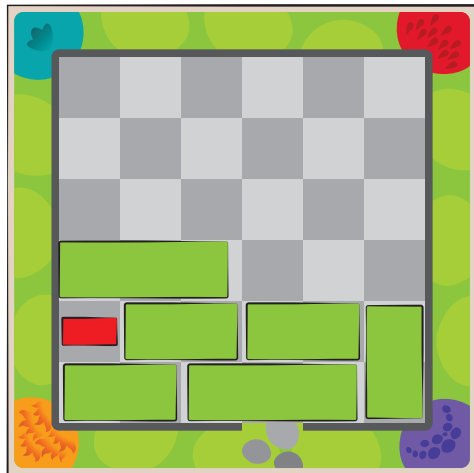
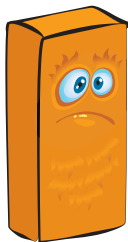
Moderately difficult monster tasks

Tâches moyennement difficiles

Opdrachten middelmatig

Compiti moderatamente

Tareas moderada



Monsterschwere Aufgaben

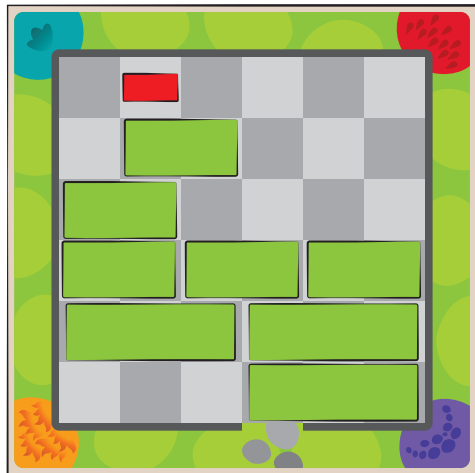
Difficult monster tasks

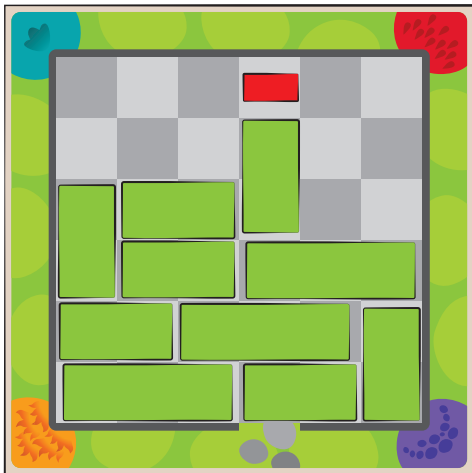
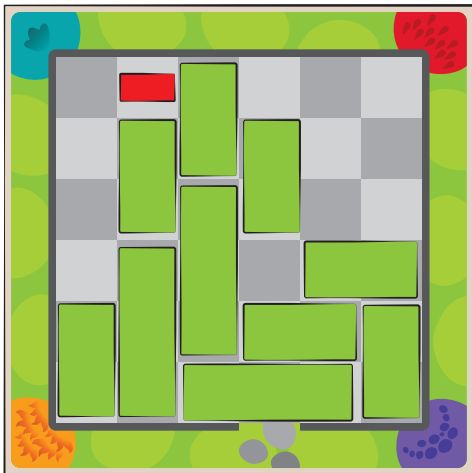
Tâches difficiles

Opdrachten moeilijk

Compiti difficile

Tareas difícil







Erzi® Qualitätsprodukte aus Holz GmbH
Lengefelder Straße 16
D-09579 Grünhainichen

Telefon: +49 (37294) 920-0
Telefax: +49 (37294) 920-49
E-Mail: info@erzi.de
Internet: www.erzi.de

